



جائزة جامعة صعدة للإبداع والبحث العلمي

العام 1445هـ - 2023م

(الدورة الأولى)

قسم الإبداع والابتكار – المجال الرابع: المحتوى الرقمي والتصميم البرمجي

مسابقة (صناعة المحتوى الرقمي والتصميم البرمجي)

الإجراءات والشروط وآليات التقييم

تنظم جامعة صعدة مسابقة (صناعة المحتوى الرقمي والتصميم البرمجي) ضمن فعاليات جوائزها للإبداع والبحث العلمي؛ في إطار توجه الجامعة نحو التمكين لاستخدامات التكنولوجيا الحديثة وفتح المجال للإبداع والابتكار والخيال العلمي في طرق وأساليب الاستفادة منها والإمكانيات والخدمات التي تتيحها، وتحفيز طلبتها وكافة منسوبيها على صناعة المحتوى الرقمي وتصميم المواقع والبرمجيات، والمساهمة كذلك في دعم اللغة العربية وتعزيز حضورها في الفضاء السيبراني؛ في ظل التقدم المطرد والتطور المتسارع في عالم التكنولوجيا الحديثة، والاعتماد المتزايد على شبكة الإنترنت في حياتنا اليومية، كوسيلة للحصول على المعلومات والمعارف.

أولاً – أهداف المسابقة البرمجية:

- 1) إيجاد مساحة للتنافس والإبداع في إعداد المحتوى الإلكتروني وتصميم المواقع والتطبيقات.
- 2) اكتشاف المواهب في مجال صناعة المحتوى الرقمي والتصميم البرمجي ودعم مشروعاتها وتنفيذها.
- 3) التشجيع على الاطلاع والمواكبة وإنتاج المحتوى المعرفي والبرمجيات والمشاريع الإبداعية والابتكارية.
- 4) تنمية المهارات في استخدام الوسائل التكنولوجية والإنترنت وتوظيفها في خدمة العملية التعليمية.
- 5) تعزيز التوجه نحو الاستفادة من محتوى المنصات الرقمية والخدمات الإلكترونية في مختلف المجالات.

ثانياً – شروط المسابقة:

لا بد أن يكون المتقدم/المتقدمون لمسابقة "المحتوى الرقمي والتصميم البرمجي" من طلبة جامعة صعدة أو خريجها، أو الموظفين والعاملين بها، على أن يراعى في المادة المشاركة الشروط والضوابط التالية:

1. أن يكون المحتوى أو الموقع أو البرنامج المصمم حديثاً ويخدم الجامعة والمجتمع.
2. وضوح القيمة المضافة والهدف من المحتوى أو الموقع أو البرنامج.
3. أن يكون نظام إدارة المحتوى واضحاً.
4. مراعاة الإستراتيجيات التالية:
 - أ. إستراتيجية المحتوى.
 - ب. إستراتيجية محركات البحث.
 - ج. إستراتيجيات الإبلاغ عن الأعطال.
5. أن يكون الموقع أو البرنامج منظماً وواضحاً وسهل الاستخدام.

ثالثاً - إجراءات التقديم والقبول:

- 1- ترسل الأعمال إلى البريد الإلكتروني للجائزة: Saadah.univ-award@saada-uni.edu.ye، في صيغتين (Word) و(Pdf)، في مدة أقصاها يوم 20 من شهر ذي الحجة من كل عام.
- 2- تخضع المشاركات للفحص والمراجعة من قبل اللجنة العلمية، وفق النموذج المرفق.
- 3- تشكل لجنة لتحكيم الأعمال المرشحة، بقرار من رئيس الجامعة.
- 4- تجرى عملية التقييم بالتقديم أمام لجنة التحكيم خلال فعالية خاصة تقام لهذا الغرض.

رابعاً - المرفقات المطلوبة:

1. صورة شخصية حديثة للمتقدم/ المتقدمين.
2. ملء استمارة طلب التقديم.
3. ملء استمارة الإقرار بالملكية الفكرية للمادة/ المشروع.

خامساً - آلية التقييم والتحكيم:

تفتح اللجنة العلمية الباب لاستقبال المشاريع والأعمال البرمجية، بعد مرور شهر من تاريخ الإعلان عن الجائزة، ويستمر التقديم حتى الموعد النهائي لاستقبال طلبات التقديم. ثم تمر المشاركات المستلمة بالمراحل والإجراءات التالية:

1. الفحص والمراجعة: تفحص المشاريع والأعمال المقدمة وتراجع بعناية؛ للتأكد من مناسبتها وصلاحياتها من حيث الشكل والمضمون والموضوع، ومطابقتها للشروط واستيفاء المتطلبات والمرفقات، وتستبعد المشاريع غير المطابقة للشروط أو الناقصة، وتدرج المشاريع المقبولة في قائمة الترشيح للجائزة، مع وضع رقم معين لكل مشروع.



2. التقييم والتحكيم: تعهد المشاريع المرشحة إلى لجنة تحكيم، مكونة من ثلاثة أعضاء من ذوي التخصص في مجال البرمجيات وعلوم الحاسوب وإدارة الشبكات، يكون أحدهم رئيساً للجنة، ويصدر بتعيينهم قرار من رئيس الجامعة. وتسلم اللجنة قائمة المشاريع المرشحة، وفق النموذج التالي:

رقم المشروع	نوع المشروع (موقع إنترنت أو برنامج خدمي)	اسم المصمم/ المصممين

بالإضافة إلى ثلاث نسخ من كل مشروع، وثلاثة نماذج من استمارة معايير التحكيم.

تحدد الشؤون الأكاديمية موعد إقامة فعالية تحكيم الأعمال المرشحة، وتتخذ الإجراءات اللازمة للتنظيم والإشراف، وتستلم من لجنة التحكيم النتائج، موقعة من رئيس وأعضاء اللجنة، وتحيلها إلى اللجنة العلمية لاستكمال بقية الإجراءات.

3. استلام النتائج وإعداد الكشوفات

عند استلام النتائج تقوم اللجنة العلمية بإعدادها في كشف خاص، وفق النموذج التالي:

مجموع درجات تقييم المواقع والبرمجيات المرشحة لجائزة المسابقة

رقم المشروع	عنوان المشروع	درجة تقييم المحكم الأول	درجة تقييم المحكم الثاني	درجة تقييم رئيس اللجنة	المجموع الكلي لدرجات التقييم	المتوسط
		81	77	83	241	80.3

ويتم تجهيز نتيجة التقييم النهائية في ضوء البيانات الواردة في هذا الجدول، مرتبة بحسب الدرجة، على النحو الآتي:



قائمة بالنتيجة النهائية لتقييم المواقع والبرمجيات المرشحة لجائزة المسابقة

م	عنوان المشروع / الموقع أو البرنامج	اسم المصمم/ المصممين	الدرجة النهائية
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

وتتال المشاريع الثلاثة الأولى في هذا الجدول جوائز المسابقة، وتجهز في قائمة خاصة، كما يلي:

المشاريع أو البرمجيات الفائزة بمسابقة المحتوى الرقمي والتصميم البرمجي

الترتيب	عنوان المشروع ونوعه	اسم المصمم/ المصممين
الجائزة الأولى:		
الجائزة الثانية:		
الجائزة الثالثة:		

وهذا يدون محضر إجراءات التحكيم والخطوات المتبعة والنتيجة النهائية واختيار الفائزين، ويرفق ملخص تعريفي بموضوع كل مشروع أو برنامج وخصائصه الفنية والتكنولوجية والعلمية. ثم يوقع المحضر من قبل رئيس وأعضاء اللجنة العلمية، ويرفع إلى الأمانة العامة للجائزة، في مدة أقصاها يوم 25 من شهر صفر.

سادساً – مكونات الجائزة:

تمنح الجوائز لثلاثة مشاريع أو أعمال في مسابقة المحتوى الرقمي والتصميم البرمجي، تتألف كل جائزة من الآتي:

(1) درع الجامعة وشهادة الإبداع والتميز.

(2) مكافأة مالية (بحسب ترتيب المشروع الفائز).

(3) حقيبة الجائزة.



سابعاً – أحكام عامة:

- 1- يمكن التقديم بشكل فردي أو ثنائي أو أكثر، والمشاركة بمشروع واحد أو أكثر.
- 2- تمنح الجوائز للمشاريع الثلاثة الأولى، وينوه بالجدير من الأعمال الأخرى.
- 3- تعلن النتيجة على موقع الجامعة وعبر وسائل الإعلام والتواصل الاجتماعي.
- 4- قرارات الأمانة العامة في اختيار الأعمال الفائزة نهائية، ولا يجوز الاعتراض عليها.
- 5- الأمانة العامة غير ملزمة بإعادة المواد إلى أصحابها، فاز المرشح أو لم يفز.
- 6- تمتلك الأمانة العامة حقوق النشر والتنفيذ العملي للمشاريع الفائزة.
- 7- يدعى الفائزون لحضور حفل التكريم وتضاف أسماءهم ضمن لوحة الشرف.

اللجنة العلمية

الأمانة العامة لجائزة جامعة صعدة للإبداع والبحث العلمي

16 ذو القعدة 1444هـ – 5 يونيو 2023م